

## Chapitre 8

# Optique géométrique

**Exercice 1** **Réflexion totale**

1. La deuxième loi de Descartes en  $A$  s'écrit

$$1 \sin 45^\circ = n_1 \sin \alpha \quad \text{donc} \quad \alpha = \arcsin \left( \frac{\sin 45^\circ}{n_1} \right) = 28^\circ$$

Les faces délimitant la feuille de verre étant parallèles, La deuxième loi de Descartes en  $B$  s'écrit

$$n_1 \sin i_1 = n_2 \sin \beta \quad \text{donc} \quad \beta = \arcsin \left( \frac{n_1 \sin i_1}{n_2} \right) = 32^\circ$$

2. Par transitivité de l'égalité,  $1 \sin i = n_2 \sin \beta$ .
3. Dans le triangle rectangle délimité par les deux bords du rectangle et le rayon ( $AC$ ), la somme des angles vaut  $180^\circ$ , donc l'angle d'incidence en  $C$  vaut  $i_2 = 90^\circ - \beta = 58^\circ$ . Soit  $\gamma$  l'éventuel angle d'émergence à la sortie de l'aquarium dans l'air. En utilisant le résultat de la deuxième question, on peut écrire directement

$$n_2 \sin i_2 = 1 \sin \gamma \quad \text{soit} \quad \sin \gamma = 1,33 \sin 58^\circ = 1,1 > 1$$

donc  $\gamma$  n'est pas défini et le rayon ne ressort pas.

4. Plaçons-nous à la limite de la réfraction :  $\gamma = 90^\circ$ . En remontant la chaîne des relations :

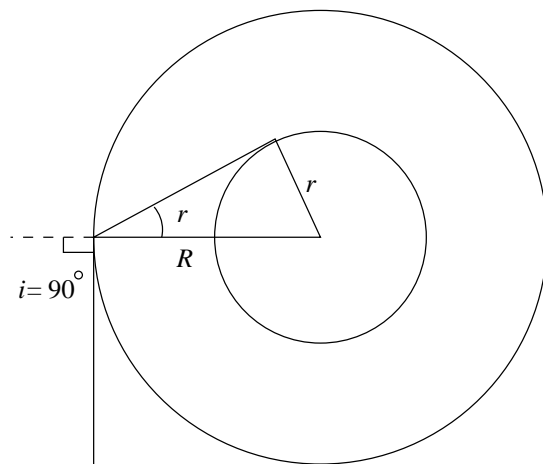
$$\begin{cases} \sin \gamma = 1,33 \sin i_2 \\ \beta = 90^\circ - i_2 \\ \sin i = 1,33 \sin \beta \end{cases} \quad \text{donc} \quad \sin i = 1,33 \cos i_2 = 1,33 \sqrt{1 - \sin^2 i_2}$$

$$\text{soit} \quad \sin i = 1,33 \sqrt{1 - \frac{1}{1,33^2}} = \sqrt{1,33^2 - 1} = 0,877$$

donc  $i_{\text{lim}} = 61,3^\circ$ .

**Exercice 2** **Thermomètre à mercure**

Dans la situation limite donnée par l'énoncé, le rayon arrivant sous incidence normale est réfracté tangentiellement au cercle de rayon  $r$ . Or la tangente à un cercle est perpendiculaire au rayon.



On a donc  $\sin i = \frac{r}{R}$  mais d'après la loi de Descartes  $1 \sin 90^\circ = n \sin i$ . On en déduit que  $n = \frac{R}{r}$ . Si  $r > \frac{R}{n}$ , le rayon limite est arrêté par le mercure et aucun rayon ne peut traverser, le cylindre semble être en mercure.

**Exercice 3** Étude du prisme

1. L'angle de déviation est la somme des angles de déviation consécutifs : à la  $k$ -ième réflexion ou réfraction, l'angle orienté entre la normale  $N$  et le rayon incident  $I_k$  est  $i_k$ , celui entre la normale  $N$  et le rayon émergent  $R_k$  est  $r_k$ . L'angle de déviation est donc

$$D_k = (I_k, R_k) = (I_k, N) + (N, R_k) = (N, R_k) - (N, I_k) = r_k - i_k$$

On en déduit que l'angle de déviation total est  $D = \sum_k D_k = \sum_k r_k - i_k$  (angles orientés).

2. Dans le triangle  $(A, I, I')$ , la somme des angles vaut  $\pi$  radians donc

$$A + (\frac{\pi}{2} - r) + (\frac{\pi}{2} - r') = \pi \quad \text{soit} \quad A = r + r'$$

Les lois de Descartes en  $I$  et en  $I'$  s'écrivent  $\sin i = n \sin r$  et  $n \sin r' = \sin i'$ .

3. En angles non orientés, le résultat de la première question donne  $D = (i - r) + (i' - r')$ .  
 4. D'après les lois Descartes, si  $i = i'$  alors  $r = r'$ . On en déduit

$$\begin{cases} A = r + r' = 2r \\ D_m = i + i' - A = 2i - A \end{cases} \quad \text{donc} \quad \begin{cases} r = \frac{A}{2} \\ i = \frac{D_m + A}{2} \end{cases}$$

En remplaçant dans la loi de Descartes, on en déduit que

$$\sin \frac{D_m + A}{2} = n \sin \frac{A}{2} \quad \text{soit} \quad n = \frac{\sin \frac{D_m + A}{2}}{\sin \frac{A}{2}}$$

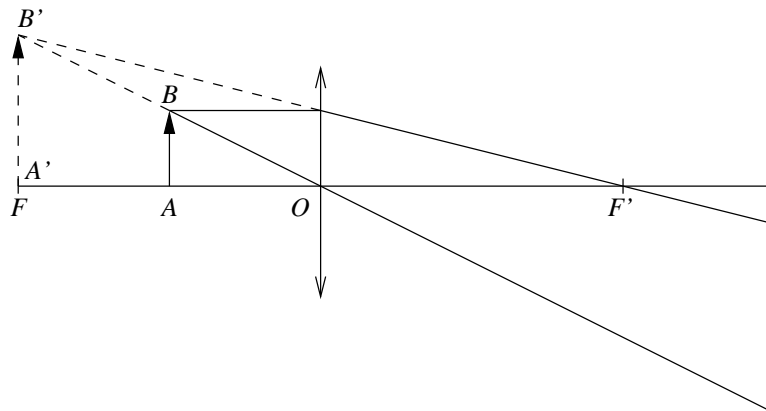
5. La grande précision sur l'angle donne la grande précision sur  $n$ .

**Exercice 4** Images, objets réels, virtuels

1.  $\overline{OA} = -\frac{f'}{2}$  (l'objet est réel) donc

$$\frac{1}{\overline{OA'}} = \frac{1}{\overline{OA}} + \frac{1}{f'} = -\frac{2}{f'} + \frac{1}{f'} = -\frac{1}{f'} < 0$$

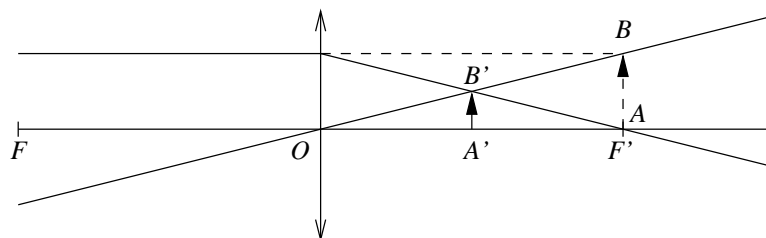
donc  $\overline{OA'} < 0$  et l'image est virtuelle.



2.  $\overline{OA} = f'$  (l'objet est virtuel) donc

$$\frac{1}{\overline{OA'}} = \frac{1}{\overline{OA}} + \frac{1}{f'} = \frac{1}{f'} + \frac{1}{f'} = \frac{2}{f'} > 0$$

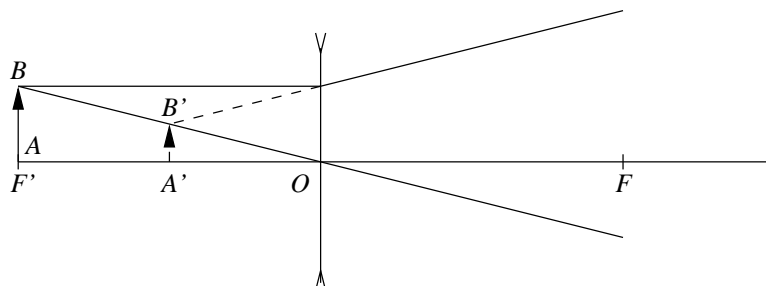
donc  $\overline{OA'} > 0$  et l'image est réelle.



3.  $\overline{OA} = f'$  (l'objet est réel) donc

$$\frac{1}{\overline{OA'}} = \frac{1}{\overline{OA}} + \frac{1}{f'} = \frac{1}{f'} + \frac{1}{f'} = \frac{2}{f'} < 0$$

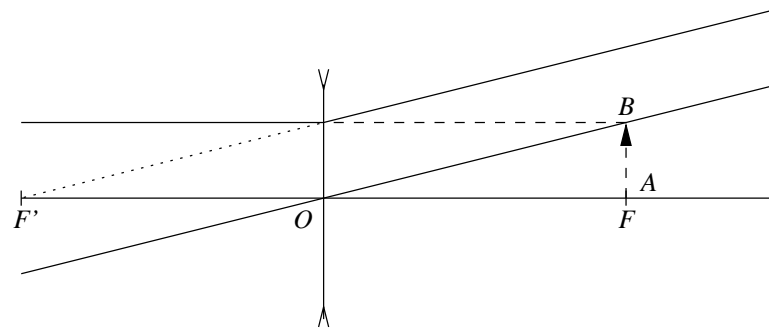
donc  $\overline{OA'} < 0$  et l'image est virtuelle.



4.  $\overline{OA} = -f'$  (l'objet est virtuel) donc

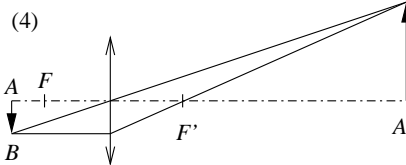
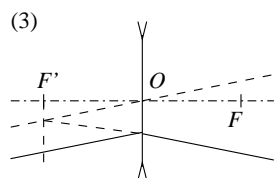
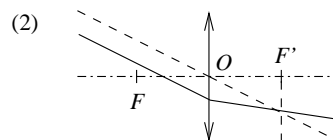
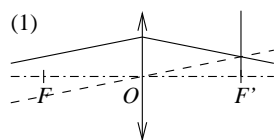
$$\frac{1}{\overline{OA'}} = \frac{1}{\overline{OA}} + \frac{1}{f'} = -\frac{1}{f'} + \frac{1}{f'} = 0$$

donc  $\overline{OA'} = \infty$ , l'image est à l'infini.



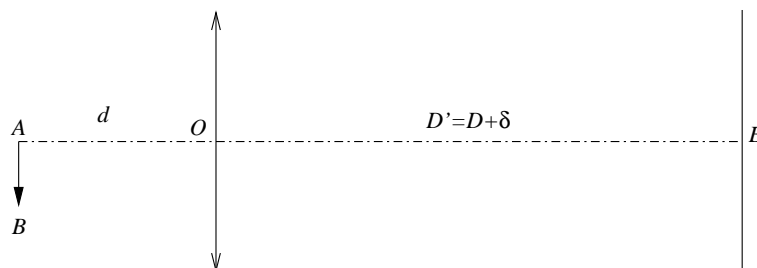
**Exercice 5** Constructions

1. Le rayon converge vers  $F'_1$ , intersection du parallèle passant par  $O$  non dévié et du plan focal image.
2.  $F'$  est l'intersection du rayon avec le parallèle passant par  $O$  non dévié.
3. Le rayon diverge depuis  $F'_1$ , intersection du parallèle passant par  $O$  non dévié et du plan focal image.  $F$  est le symétrique de  $F'$  par rapport à  $O$ .
4.  $O$  est l'intersection de  $A'B'$  avec l'axe. Le rayon partant de  $B$  parallèle à l'axe converge, après traversée de la lentille, vers  $B'$  et coupe l'axe en  $F'$ .  $F$  est le symétrique de  $F'$  par rapport à  $O$ .



**Exercice 6** **Rétroprojecteur**

1. On opère la symétrie de l'ensemble {objet, lentille} par rapport au miroir.



On a donc  $D' = D + \delta$  et  $d' = d$ .

2. La distance entre l'objet et l'écran est  $D' + d' = D + \delta + d$ . D'après le cours, l'image ne peut être nette que si

$$D + \delta + d > 4f' \quad \text{soit} \quad D > 4f' - \delta - d = 1,15 \text{ m}$$

3. Par application de la première formule de conjugaison de Descartes :

$$\frac{1}{D + \delta} - \frac{1}{-d} = \frac{1}{f'} \quad \text{donc} \quad f' = \frac{1}{\frac{1}{D + \delta} - \frac{1}{-d}} = 38 \text{ cm}$$

4. Par application de la première formule de conjugaison de Descartes :

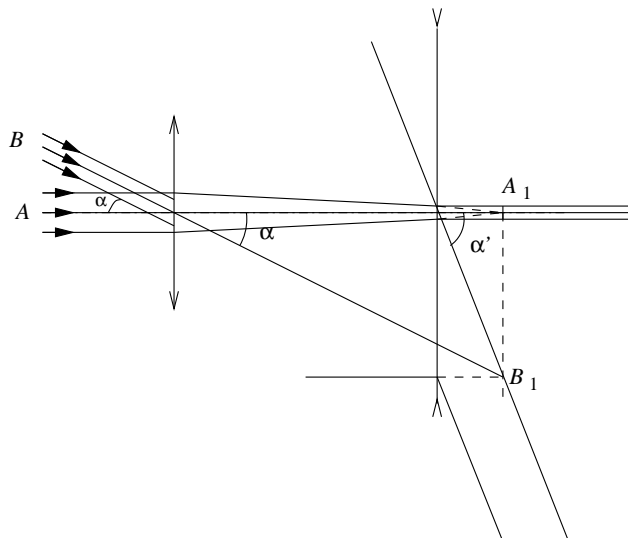
$$\frac{\overline{A'B'}}{\overline{AB}} = \frac{D + \delta}{-d} \quad \text{donc} \quad \overline{A'B'} = \overline{AB} \cdot \frac{D + \delta}{-d} = -3,11 \text{ m}$$

Il y a une double inversion : celle due au miroir et celle due à la lentille convergente (signe - devant 3,11) : l'image est donc non inversée, ce qui permet à l'orateur de lire son document sur le plateau du vidéoprojecteur sans avoir besoin de tourner la tête vers l'écran.



**Exercice 7** Lunette astronomique

1.  $A_1$  et  $B_1$  sont dans le plan focal image de  $L_1$ ,  $A_1 = F'_1$  et  $B_1$  est l'intersection du plan focal avec le rayon passant par  $O_1$  non dévié.



2.  $A_1$  et  $B_1$  étant dans le plan focal image de  $L_1$ , ils sont dans le plan focal objet de  $L_2$ , donc les rayons qui pointent vers  $A_1$  ressortent parallèles à l'axe, ceux qui pointent vers  $B_1$  ressortent parallèles à celui qui passe par  $O_2$  non dévié.
3. Le système optique n'a pas de foyer.
4. Sur la figure, on voit que

$$\tan \alpha = \frac{A_1 B_1}{O_1 F'_1} = \frac{A_1 B_1}{f'_1} \quad \text{et} \quad \tan \alpha' = \frac{A_1 B_1}{O_2 F'_2} = \frac{A_1 B_1}{f'_2} \quad \text{donc} \quad G = \frac{\alpha'}{\alpha} \simeq \frac{\tan \alpha'}{\tan \alpha} = \frac{f'_1}{-f'_2} = 5$$

5. À l'œil nu,  $\alpha = 0,67 \cdot 10^{-4} \text{rad} < \alpha_0$ , donc on ne distingue pas les anneaux ; avec la lunette,  $\alpha' = G\alpha = 3,33 \cdot 10^{-4} \text{rad} > \alpha_0$  donc on les distingue.