

Sommaire

1. Introduction : l'intelligence artificielle.....	5
2. Le pendant humain de l'intelligence informatique	15
3. La formidable architecture cognitive humaine – L'axe de l'abstraction	23
4. Réseaux sémantiques et schémas.....	33
5. L'axe du temps et le cinéma privé.....	39
6. La logique ou l'art inhumain du raisonnement.....	43
7. Une intelligence des tripes ?.....	53
8. Le pendant animal de l'intelligence informatique.....	59
9. Ce en quoi l'ordinateur excelle	73
10. Comment l'ordinateur solutionne ?.....	79
11. Comment l'ordinateur joue ?.....	89
12. Comment l'ordinateur apprend à jouer ?	97
13. Comment l'ordinateur décide ?.....	101
14. Pourquoi et comment l'ordinateur hésite ?.....	107
15. Comment l'ordinateur apprend à mieux décider ?	111
16. Pourquoi l'ordinateur refuse de payer l'addition ?	121
17. Comment l'ordinateur conduit ?.....	127

18. Comment l'ordinateur balance un pendule inversé et conduit un hélicoptère ?.....	139
19. Comment l'ordinateur apprend à balancer le pendule inversé ? .	149
20. Conclusions	157
Bibliographie commentée.....	167