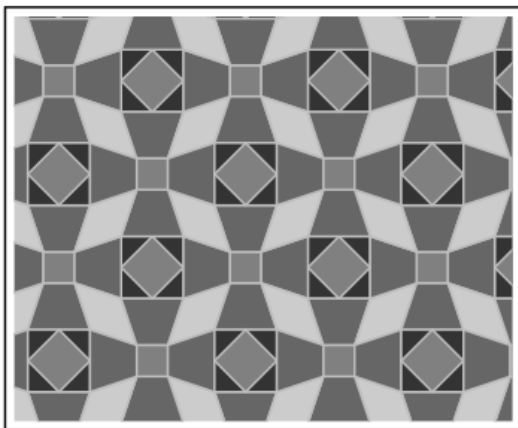


## Les isométries usuelles à découvrir

En géométrie, une *isométrie* est une transformation géométrique du plan qui conserve les longueurs : la distance entre deux points d'une figure est la même qu'entre les deux points associés sur l'image de la figure.

Familiarisons-nous avec les quatre isométries que nous utiliserons dans les pages suivantes :

- les translations ;
- les réflexions ;
- les symétries centrales ;
- les rotations.



Cette mosaïque se trouve dans la Basilique Saint-Marc de Venise.

# Translation

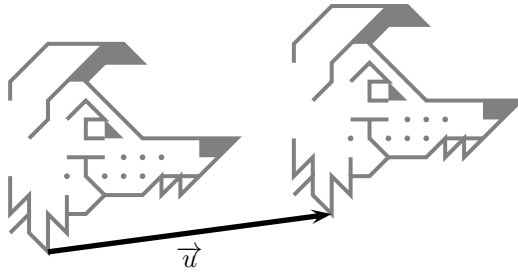
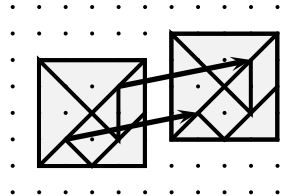
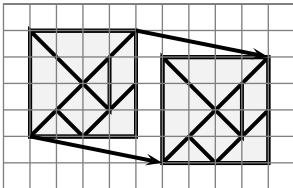


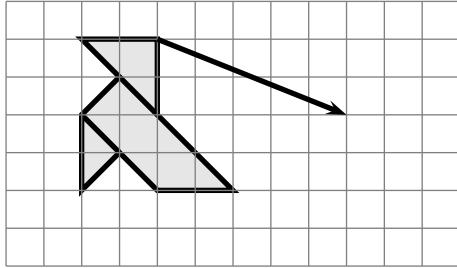
FIGURE 1 – Principe d'une translation de **vecteur**  $\vec{u}$

Intuitivement, une translation correspond à un glissement.

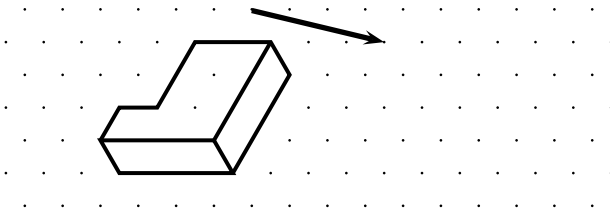
Un réseau quadrillé ou pointé facilite les constructions :



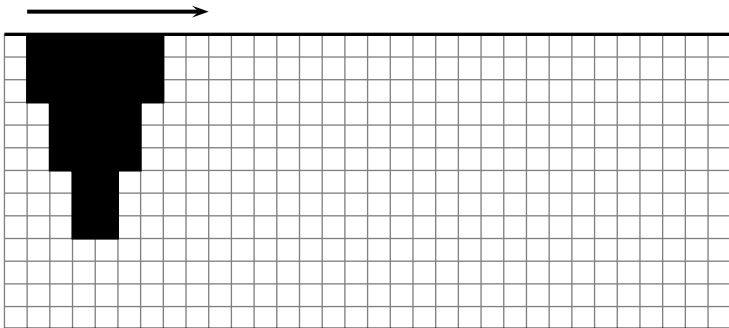
⇒ **Dessin 1** Dessinez la cocotte image par la translation proposée :



⇒ **Dessin 2** Dessinez l'image par la translation donnée :



⇒ **Dessin 3** Dessinez l'image du motif par translations successives :



Le résultat obtenu est un dallage visible à Notre-Dame de Fourvière (Lyon).

Réflexions (ou symétries axiales)

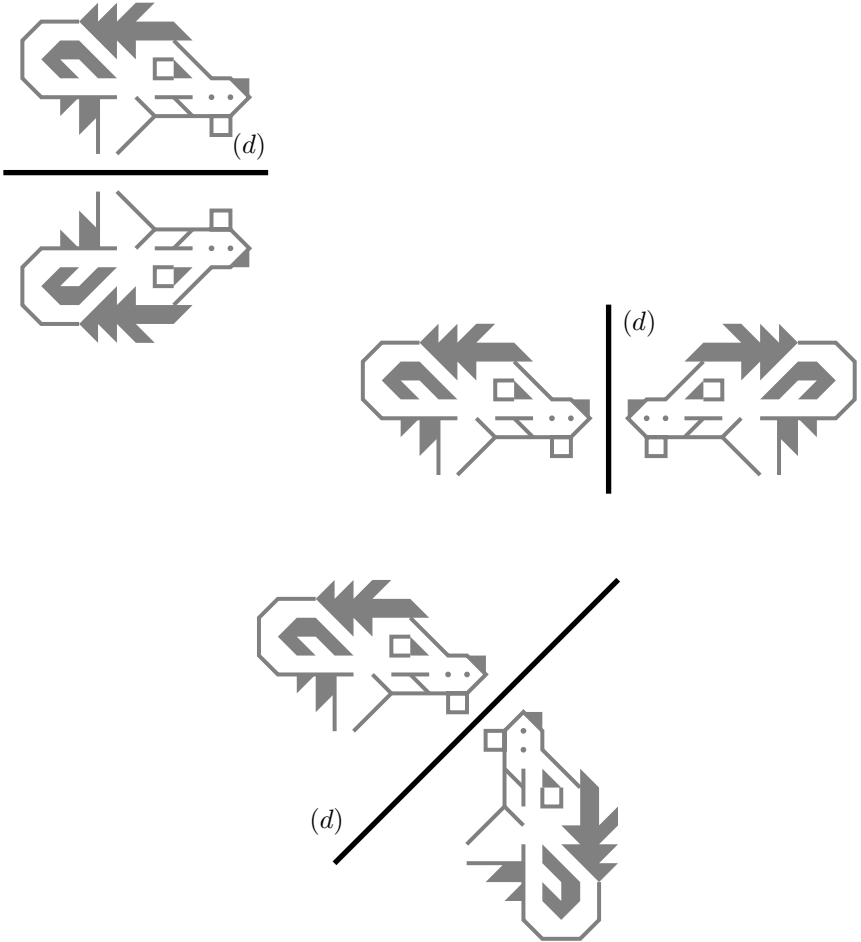
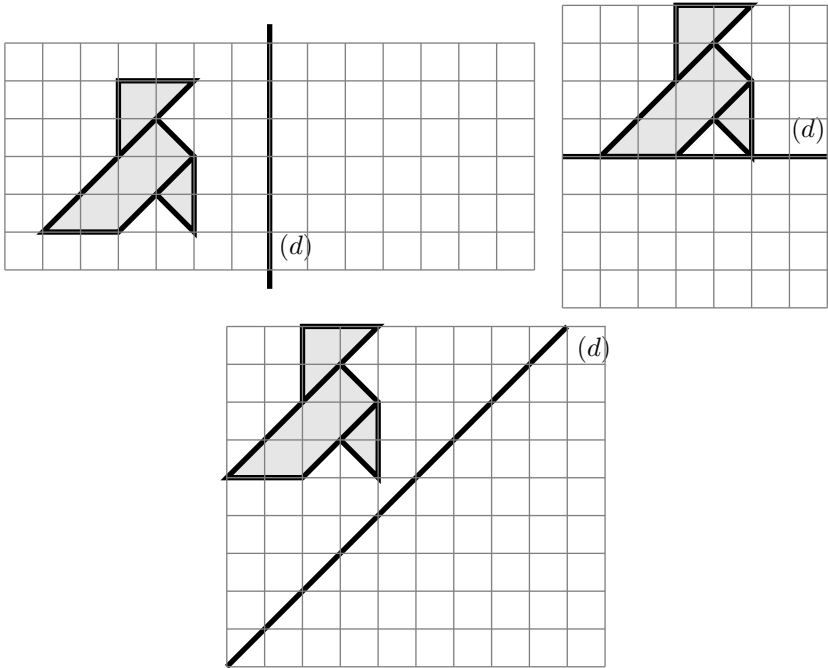
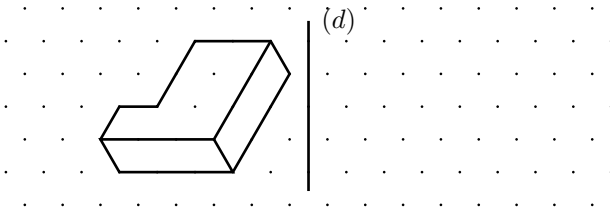


FIGURE 2 – Principe d'une réflexion d'axe  $(d)$

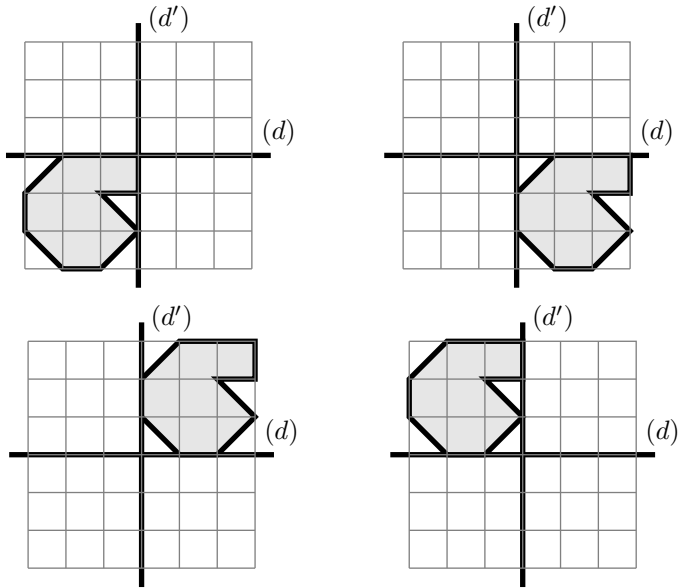
⇒ **Dessin 4** Dessinez l'image par la symétrie axiale d'axe donné :



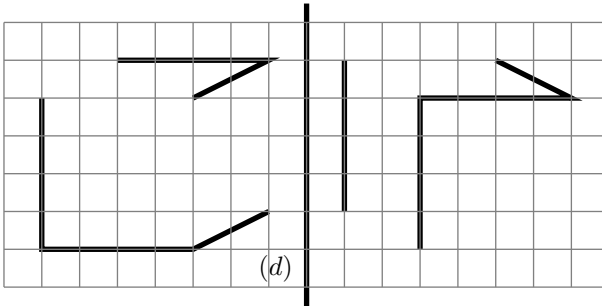
⇒ **Dessin 5** Dessinez l'image par la symétrie axiale d'axe donné :



⇒ **Dessin 6** Déterminez les nappes solutions après avoir effectué les deux réflexions proposées :



⇒ **Dessin 7** Complétez la figure pour qu'elle soit *globalement* symétrique par rapport à  $(d)$ , avec un *minimum* de tracés :



## Symétries centrales (ou demi-tours)

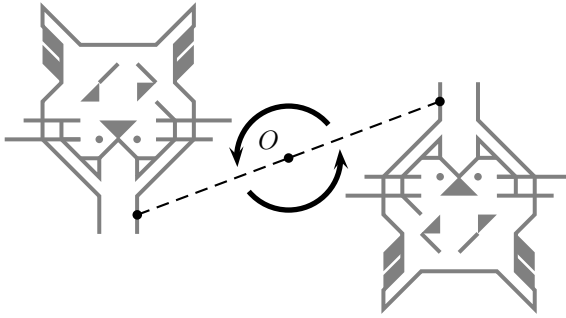
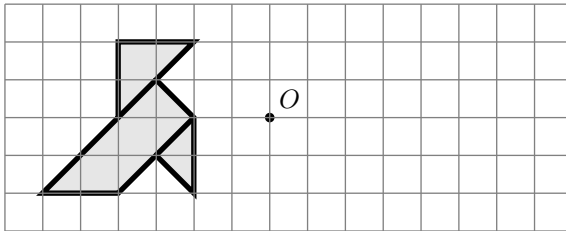
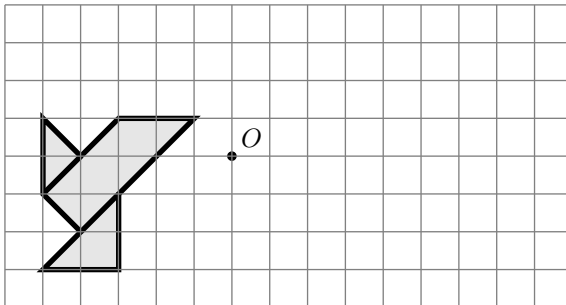


FIGURE 3 – Principe d'une symétrie centrale de **centre**  $O$

⇒ **Dessin 8** Dessinez la cocotte image par la symétrie de centre  $O$  :



⇒ **Dessin 9** Dessinez la cocotte image par la symétrie de centre  $O$  :



## Rotations

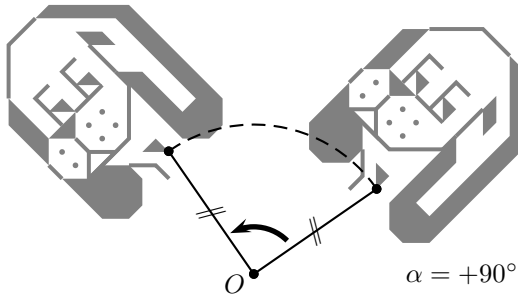
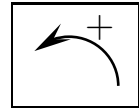


FIGURE 4 – Principe d'une rotation de **centre**  $O$  et d'**angle**  $\alpha$

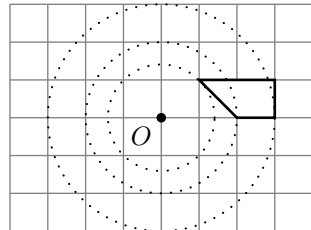
*Convention.* Les angles sont orientés. Lorsque l'on tourne dans le sens inverse des aiguilles d'une montre, la mesure de l'angle est positive. Sinon, elle est négative.



### ⇒ Dessin 10

En vous servant du quadrillage et des cercles en pointillés, dessinez l'image du motif par une rotation de centre  $O$ ,

- d'angle  $+90^\circ$  (image ①) ;
- d'angle  $-45^\circ$  (image ②)



Lorsque la mesure de l'angle est un multiple entier de  $60^\circ$ , on peut utiliser alors un réseau triangulaire, dont les points sont les sommets de triangles équilatéraux (de mesure d'angle à la base  $60^\circ$ ).

### ⇒ Dessin 11

Dessinez de même l'image du motif par une rotation de centre  $O$ ,

- d'angle  $+60^\circ$  (image ①) ;
- d'angle  $+120^\circ$  (image ②) ;
- d'angle  $-60^\circ$  (image ③).

