

Chapitre 1

Espaces vectoriels et applications linéaires

Hermann **Grassmann**, mathématicien allemand, publie en 1844 un ouvrage qui contient tous les germes de l'algèbre linéaire : combinaisons linéaires, indépendance linéaire, bases, ainsi que des notions plus complexes qui serviront soixante ans plus tard en géométrie différentielle.

Très confus, son ouvrage ne sera pas compris de ses contemporains. Il faudra attendre 1888 pour que le mathématicien italien Giuseppe **Peano** en saisisse toute l'importance et introduise

l'axiomatique des espaces vectoriels, proche de celle que nous utilisons de nos jours. Quant à Grassmann, il préféra se tourner vers la linguistique et mit son intelligence au service de la traduction en allemand des textes sacrés védiques.



Hermann Grassmann
1809-1877

■■ Objectifs

■ Les incontournables

- ▷ Revoir et enrichir les notions élémentaires concernant les espaces vectoriels : famille libre, famille génératrice, base, dimension,...
- ▷ Revoir et enrichir les notions élémentaires concernant les applications linéaires et explorer le concept fécond d'équation linéaire.
- ▷ Étendre les notions de somme et de somme directe de sous-espaces vectoriels, ainsi que de sous-espaces vectoriels supplémentaires, et donc de projecteurs.
- ▷ Déterminer le rang d'une famille de vecteurs ou d'une application linéaire et utiliser le théorème du rang.
- ▷ Définir la notion d'hyperplan.
- ▷ Découvrir la notion de sous-espace vectoriel stable par un endomorphisme, d'endomorphisme induit sur un tel sous-espace vectoriel et de polynôme d'endomorphisme.

■ Et plus si affinités...

- ▷ Approfondir les questions d'existence, en dimension finie, d'une base, d'un supplémentaire pour tout sous-espace vectoriel, etc.
- ▷ S'exercer à identifier un problème comme étant une équation linéaire.
- ▷ Faire le lien entre hyperplan et noyau d'une forme linéaire non nulle.
- ▷ Bien comprendre la notion de polynôme d'interpolation de Lagrange.

■ ■ Résumé de cours

\mathbf{K} désigne indifféremment l'un des corps \mathbf{R} ou \mathbf{C} et E est un \mathbf{K} -espace vectoriel.

■ Familles libres, familles génératrices, bases

Définition : Famille libre, famille liée —. ▶ $(x_i)_{i \in \llbracket 1, n \rrbracket}$, famille *finie* de vecteurs de E , est **libre** si, et seulement si, quelle que soit la famille $(\lambda_i)_{i \in \llbracket 1, n \rrbracket} \in \mathbf{K}^n$,

$$\sum_{i=1}^n \lambda_i x_i = 0_E \Rightarrow \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket, \lambda_i = 0.$$

- ▶ $(x_i)_{i \in I}$, famille de vecteurs de E de cardinal quelconque, est **libre** si, et seulement si, toutes ses sous-familles finies sont libres.
- ▶ Les x_i , $i \in I$, sont **linéairement indépendants** si, et seulement si, la famille $(x_i)_{i \in I}$ est libre.
- ▶ Si une famille n'est pas libre, on dit qu'elle est **liée**.

Propriétés : ▷ Si une famille est libre, toute famille obtenue en permutant ses éléments est libre : le fait qu'une famille soit libre ne dépend pas de l'ordre de ses éléments.

▷ Toute famille contenue dans une famille libre est libre.

▷ Toute famille contenant une famille liée est liée (contraposition de l'implication précédente). En particulier, toute famille contenant le vecteur nul est liée.

▷ Une famille de deux vecteurs est liée si, et seulement si, ces deux vecteurs sont colinéaires.

▷ Une famille contenant plusieurs fois le même élément est liée.

Proposition 1.1.— **Famille liée et combinaison linéaire** —. Une famille $(x_i)_{i \in I}$ est liée si, et seulement si, l'un au moins des x_i est combinaison linéaire des autres.

Définition : Famille génératrice —. Une partie X de E est une **famille génératrice de l'espace vectoriel** E si, et seulement si, le sous-espace vectoriel qu'elle engendre est E lui-même (autrement dit, $\text{Vect } X = E$).

Proposition 1.2.— Soit G une famille génératrice de E . Si tout élément de G est combinaison linéaire des éléments d'une famille X d'éléments de E , alors X est génératrice de E .

Définition : Base —. Une famille de vecteurs du \mathbf{K} -espace vectoriel E est une **base** de cet espace vectoriel si, et seulement si, elle est une famille libre et génératrice.

Exemples ▷ $(X^i)_{i \in \mathbf{N}}$ est une base de $\mathbf{K}[X]$. $(X^i)_{i \in \llbracket 0, n \rrbracket}$ est une base de $\mathbf{K}_n[X]$.

▷ $(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)$ est une base de \mathbf{R}^3 .

Ce sont les bases les plus simples de chacun de ces espaces vectoriels : on dit que ce sont leurs **bases canoniques** respectives.

■ Dimension

Définition : Espace vectoriel de dimension finie —. Un espace vectoriel est **de dimension finie** si, et seulement si, il admet une famille génératrice finie.

Proposition 1.3.— Théorème d'existence d'une base et de la base incomplète —. Tout \mathbf{K} -espace vectoriel E de dimension finie admet une base finie.
On peut extraire de toute famille génératrice finie de E une base de E .
Toute famille libre de E peut être complétée en une base de E .

Lemme 1.4.— Dans un espace vectoriel de dimension finie, une famille libre ne peut avoir plus d'éléments qu'une famille génératrice.

Théorème 1.5.— Théorème de la dimension —. Toutes les bases d'un espace vectoriel E de dimension finie ont le même nombre d'éléments, appelé *dimension de E* et noté $\dim E$.
Par convention, la dimension de $\{0_E\}$ est 0.

Proposition 1.6.— Si $\dim E = n$ et si b est une famille de n vecteurs de E , alors il y a équivalence entre :
(1) b est une base de E (2) b est une famille libre (3) b est une famille génératrice de E .

Proposition 1.7.— Tout sous-espace vectoriel F d'un espace vectoriel de dimension finie E est de dimension finie et $\dim F \leq \dim E$.
De plus, si $\dim F = \dim E$, alors $F = E$.

Définition : Base adaptée à un sous-espace vectoriel —. Soit F un sous-espace vectoriel de dimension p du \mathbf{K} -espace vectoriel de dimension finie E , une base de E est **adaptée à F** lorsque ses p premiers vecteurs forment une base de F .

Proposition 1.8.— Coordonnées d'un vecteur dans une base —. Soit $b = (e_1, e_2, \dots, e_n)$ une base de E . Pour tout vecteur x de E , il existe un n -uplet unique (x_1, x_2, \dots, x_n) de \mathbf{K}^n tel que :

$$x = \sum_{i=1}^n x_i e_i.$$

(x_1, x_2, \dots, x_n) est le *n -uplet des coordonnées du vecteur x dans la base b* .

Exemple : Les coordonnées d'un polynôme de degré inférieur ou égal à n dans la base canonique de $\mathbf{K}_n[X]$ sont ses coefficients.

■ Applications linéaires en dimension finie

Proposition 1.9.— Détermination d'une application linéaire —. Étant donné deux \mathbf{K} -espaces vectoriels E et F , une base (e_1, e_2, \dots, e_p) de E et une famille (f_1, f_2, \dots, f_p) de vecteurs de F , il existe une application linéaire u , et une seule, de E dans F , telle que :

$$\forall i \in \llbracket 1, p \rrbracket, u(e_i) = f_i.$$

Corollaire 1.10.— Si E est de dimension finie, une application linéaire u de E dans un autre \mathbf{K} -espace vectoriel F est entièrement déterminée par les images qu'elle attribue aux vecteurs d'une base de E .

Définition : Espaces vectoriels isomorphes —. Deux espaces vectoriels sont *isomorphes* si, et seulement si, il existe un isomorphisme de l'un dans l'autre.

Proposition 1.11.— L'image d'une base (respectivement d'une famille libre) par un isomorphisme est une base (respectivement une famille libre).

Proposition 1.12.— Deux espaces vectoriels de dimensions finies E et F sont isomorphes si, et seulement si, leurs dimensions sont égales.

Conséquence : Tout \mathbf{K} -espace vectoriel de dimension n est isomorphe à \mathbf{K}^n .

■ Somme et somme directe d'une famille finie de sous-espaces vectoriels

Définition : Somme —. Soit $(E_i)_{i \in \llbracket 1, n \rrbracket}$ une famille finie de sous-espaces vectoriels de E , la *somme de ces sous-espaces vectoriels* est le sous-espace vectoriel, noté $\sum_{i=1}^n E_i$, engendré par la réunion des E_i :

$$\sum_{i=1}^n E_i = \text{Vect} \left(\bigcup_{i=1}^n E_i \right).$$

L'appellation "somme de sous-espaces vectoriels" est justifiée par la caractérisation suivante :

Proposition 1.13.— $\sum_{i=1}^n E_i$ est l'ensemble des sommes de vecteurs des E_i , autrement dit :

$$\sum_{i=1}^n E_i = \left\{ \sum_{i=1}^n x_i, \text{ où, } \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket, x_i \in E_i \right\}.$$

Définition : Somme directe —. La *somme des sous-espaces vectoriels de la famille* $(E_i)_{i \in \llbracket 1, n \rrbracket}$ *est directe* si, et seulement si,

$$\forall (x_1, x_2, \dots, x_n) \in E_1 \times E_2 \times \dots \times E_n, \left(\sum_{i=1}^n x_i = 0_E \Rightarrow \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket, x_i = 0_{E_i} \right).$$

Dans ce cas là, on note la somme de ces sous-espaces vectoriels : $\bigoplus_{i=1}^n E_i$.

Proposition 1.14.— Caractérisation d'une somme directe —. La somme des sous-espaces vectoriels $(E_i)_{i \in \llbracket 1, n \rrbracket}$ est directe si, et seulement si, tout vecteur x de $\sum_{i=1}^n E_i$ se décompose **de manière unique** sous la forme :

$$x = \sum_{i=1}^n x_i, \text{ où } (x_i)_{i \in \llbracket 1, n \rrbracket} \in E_1 \times E_2 \times \cdots \times E_n.$$

Définition : Sous-espaces vectoriels supplémentaires —. Les sous-espaces vectoriels $(E_i)_{i \in \llbracket 1, n \rrbracket}$ de E sont **supplémentaires dans E** si, et seulement si, leur somme est directe et égale à E , autrement dit, lorsque : $E = \bigoplus_{i=1}^n E_i$.

Proposition 1.15.— Les sous-espaces vectoriels $(E_i)_{i \in \llbracket 1, n \rrbracket}$ de E sont supplémentaires si, et seulement si :

$$\forall x \in E, \exists ! (x_i)_{i \in \llbracket 1, n \rrbracket} \in E_1 \times E_2 \times \cdots \times E_n \text{ tel que } x = \sum_{i=1}^n x_i.$$

Exemple : Dans l'espace vectoriel $\mathbf{K}[X]$, un polynôme P de degré $n+1$ étant donné, le sous-espace vectoriel $\mathbf{K}[X]P$, constitué des multiples de P , et le sous-espace vectoriel $\mathbf{K}_n[X]$ des polynômes de degré inférieur ou égal à n sont supplémentaires : $\mathbf{K}[X] = \mathbf{K}_n[X] \oplus \mathbf{K}[X]P$.

En effet, pour tout polynôme Q de $\mathbf{K}[X]$, on sait qu'il existe un unique couple (S, R) de polynômes tels que $Q = SP + R$ et $\deg R < \deg P$, donc $\deg R \leq n$. (division euclidienne de Q par P : voir cours de première année.)

Tout polynôme Q est, **de manière unique**, la somme d'un polynôme de degré inférieur ou égal à n et d'un polynôme multiple de P : $\mathbf{K}_n[X]$ et $\mathbf{K}[X]P$ sont bien supplémentaires dans $\mathbf{K}[X]$.

Proposition 1.16.— Existence d'un supplémentaire —. Tout sous-espace vectoriel de dimension finie d'un \mathbf{K} -espace vectoriel admet un supplémentaire.

Lorsque $E = \bigoplus_{i=1}^n E_i$, tout vecteur x de E s'écrit, **de manière unique** :

$$x = \sum_{i=1}^n x_i, \text{ où } (x_i)_{i \in \llbracket 1, n \rrbracket} \in \prod_{i=1}^n E_i.$$

Pour tout $i \in \llbracket 1, n \rrbracket$, notons p_i l'application de E dans E définie par : $p_i(x) = x_i$.

Définition : La famille des $(p_i)_{i \in \llbracket 1, n \rrbracket}$ est la **famille des projecteurs de E associée à la décomposition** $E = \bigoplus_{i=1}^n E_i$.

Proposition 1.17.— $\blacktriangleright \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket, p_i$ est un endomorphisme de E ;

$\blacktriangleright \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket, p_i \circ p_i = p_i$ (p_i est un projecteur) ;

$\blacktriangleright \forall (i, j) \in \llbracket 1, n \rrbracket^2, (i \neq j \Rightarrow p_i \circ p_j = 0_{\mathcal{L}(E)})$;

$\blacktriangleright \sum_{i=1}^n p_i = \text{Id}_E$.

Proposition 1.18.— Si $E = \bigoplus_{i=1}^n E_i$ alors, pour toute famille u_i d'applications linéaires de E_i dans un espace vectoriel F , il existe une application linéaire unique u de E dans F telle que, pour tout i , u_i soit la restriction de u à E_i .

Théorème-Définition 1.19.— **Base adaptée à une décomposition en supplémentaires** —. Soit E un \mathbf{K} -espace vectoriel de dimension finie et $(E_i)_{i \in \llbracket 1, n \rrbracket}$ une famille de n sous-espaces vectoriels de E , de bases respectives b_i , $1 \leq i \leq n$.

Si la somme des $(E_i)_{i \in \llbracket 1, n \rrbracket}$ est directe, alors $b = \bigcup_{i=1}^n b_i$ est une base de $\bigoplus_{i=1}^n E_i$.

Si les E_i , $1 \leq i \leq n$, sont supplémentaires dans E , alors $b = \bigcup_{i=1}^n b_i$ est une base de E , dite **base**

adaptée à la décomposition $E = \bigoplus_{i=1}^n E_i$.

Corollaire 1.20.— **Caractérisation d'une somme directe par les dimensions** —. Sous les mêmes hypothèses, la somme des $(E_i)_{i \in \llbracket 1, n \rrbracket}$ est directe si, et seulement si,

$$\dim \left(\sum_{i=1}^n E_i \right) = \sum_{i=1}^n \dim E_i.$$

Corollaire 1.21.— **Supplémentaires en dimension finie** —. Les propositions suivantes sont équivalentes :

1. $E = \bigoplus_{i=1}^n E_i$;
2. les $(E_i)_{i \in \llbracket 1, n \rrbracket}$ sont en somme directe et $\dim E = \sum_{i=1}^n \dim E_i$;
3. $E = \sum_{i=1}^n E_i$ et $\dim E = \sum_{i=1}^n \dim E_i$.

Corollaire 1.22.— **Dimension de la somme de deux sous-espaces vectoriels** —. Soit F et G deux sous-espaces vectoriels d'un espace vectoriel de dimension finie E :

$$\dim (F + G) = \dim F + \dim G - \dim (F \cap G).$$

■ Équations linéaires, noyau, image

Définition : Une *équation linéaire* est une équation de la forme $u(x) = b$, où :

- u est une application linéaire d'un \mathbf{K} -espace vectoriel E dans un \mathbf{K} -espace vectoriel F ;
- b est un vecteur de F , appelé *second membre de l'équation* ;
- *l'inconnue* x est un vecteur de E .

L'équation $u(x) = 0_F$ est l'équation homogène associée à l'équation $u(x) = b$.

Exemples : $\triangleright \left\{ \begin{array}{l} \mathbf{K}^n \rightarrow \mathbf{K}^p \\ (x_i)_{1 \leq i \leq n} \mapsto \left(\sum_{i=1}^n a_{i,j} x_i \right)_{1 \leq j \leq p} \end{array} \right.$ est une application linéaire de \mathbf{K}^n dans \mathbf{K}^p ,

donc le système de p équations à n inconnues : $\sum_{i=1}^n a_{i,j} x_i = b_j, 1 \leq j \leq p$ est une équation linéaire.

\triangleright Une équation différentielle du premier ordre : $a(x)y' + b(x)y = c(x)$, où les fonctions a, b et c sont des fonctions continues sur un intervalle I , est une équation linéaire.

En effet, $\left\{ \begin{array}{l} \mathcal{C}^1(I) \rightarrow \mathcal{C}^0(I) \\ y \mapsto a(x)y' + b(x)y \end{array} \right.$ est une application linéaire. De ce fait, une telle équation est dite *équation différentielle linéaire du premier ordre*.

\triangleright a et b étant deux vecteurs de \mathbf{R}^3 , l'équation : $a \wedge x = b$ est une équation linéaire, puisque : $x \mapsto a \wedge x$ est un endomorphisme de \mathbf{R}^3 .

Théorème-Définition 1.23.— Noyau d'une application linéaire —. u étant une application linéaire d'un espace vectoriel E dans un espace vectoriel F , l'ensemble $\{x \in E, u(x) = 0_F\}$ est un sous-espace vectoriel de E appelé *noyau de u* et noté $\text{Ker } u$.

Proposition 1.24.— Structure de l'ensemble des solutions —. L'ensemble des solutions d'une équation linéaire $u(x) = b$ est soit l'ensemble vide, soit le sous-espace affine $x_0 + \text{Ker } u$, où x_0 est une solution particulière de l'équation.

Remarque : Si x_i est une solution particulière de $u(x) = b_i, i \in \{1, 2\}$, alors l'ensemble des solutions de $u(x) = b_1 + b_2$ est $x_1 + x_2 + \text{Ker } u$: c'est le principe de superposition.

Théorème-Définition 1.25.— Image d'une application linéaire —. u étant une application linéaire d'un espace vectoriel E dans un espace vectoriel F , l'ensemble $\{u(x), x \in E\}$ est un sous-espace vectoriel de F appelé *image de u* et noté $\text{Im } u$.

Remarque : L'ensemble des solutions de l'équation linéaire $u(x) = b$ est non vide, si, et seulement si, $b \in \text{Im } u$. Dans ce cas, on dit que cette équation est *compatible*.

Si $\text{Im } u = F$, c'est-à-dire si u est surjective, l'équation linéaire $u(x) = b$ est nécessairement compatible.

■ Un exemple d'équation linéaire : l'interpolation de Lagrange

L'objectif est de déterminer les polynômes $P \in \mathbf{K}[X]$ prenant des valeurs données $(\lambda_0, \lambda_1, \dots, \lambda_n)$ en les $n + 1$ éléments, distincts deux à deux, (a_0, a_1, \dots, a_n) d'un intervalle I .

L'intérêt de ce problème peut être, entre autres, d'approcher une fonction, dont on connaît les valeurs en quelques points d'un intervalle I , par un polynôme coïncidant avec la fonction en ces points. Un tel polynôme est alors *un polynôme d'interpolation de la fonction aux points précédents*. Dans la suite, on suppose les a_0, a_1, \dots, a_n de I et les $\lambda_0, \lambda_1, \dots, \lambda_n$ de \mathbf{K} donnés.

Proposition 1.26.— L'application u de $\mathbf{K}[X]$ dans \mathbf{K}^{n+1} définie par :

$$u(P) = (P(a_0), P(a_1), \dots, P(a_n))$$

est une application linéaire.

Le problème proposé ci-dessus est donc l'équation linéaire sur $\mathbf{K}[X]$: $u(P) = (\lambda_i)_{i \in \llbracket 0, n \rrbracket}$.

Résolution de l'équation homogène associée : le noyau de u est constitué des multiples du