

# Table des matières

<i>Chapitre I : Les bases du C++</i>	9
1. Structure d'un programme C++	10
2. Directives de préprocesseur	13
3. Mots-clés, expressions	17
4. Types intégrés	18
5. Notion de variable	22
6. Les espaces de noms	28
7. Opérateurs du C++	32
8. Structures de contrôle	39
9. Les fonctions en C++	53
10. Conclusion	66
<i>Chapitre II : Les types abstraits</i>	67
1. Alias de types	68
2. Les types énumérés	69
3. Les classes	71
4. Les membres statiques, constants, "mutables"	80
5. L'amitié	86
6. La surcharge des opérateurs	89
7. Les assertions	97
8. Exceptions	100
9. Types génériques en C++	109
10. Gestion du typage fort	117
11. Pointeurs de membre	123
12. Conclusion	128
<i>Chapitre III : La bibliothèque standard</i>	129
1. Les chaînes de caractères	130
2. Les flux	134
3. Les conteneurs de base	153
4. Les séquences élémentaires	163
5. Les conteneurs associatifs	168
6. Les algorithmes standard	173
7. Conclusion	185

<i>Chapitre IV : L'allocation dynamique</i>	<i>186</i>
1. Références et pointeurs	187
2. Allocation de mémoire	191
3. Sémantiques, gestion de la copie	194
4. L'idiome <i>RAII</i>	201
5. Pointeurs intelligents	207
6. Conclusion	219
<i>Chapitre V : Le polymorphisme dynamique</i>	<i>220</i>
1. L'héritage	221
2. Le polymorphisme d'héritage	241
3. Les classes abstraites, les interfaces	254
4. Les patrons de conception	264
5. Conclusion	270
<i>Annexes</i>	<i>271</i>
Quelques outils de développement C++ gratuits	271
Les Mots-clé du C++	273
Comment choisir son conteneur ?	275
<i>Corrections des exercices</i>	<i>276</i>
<i>Liens et bibliographie</i>	<i>365</i>