

Table des matières

<i>Prologue</i>	3
<i>1. Éloges de la logique</i>	11
Pluralité des logiques	12
La logique du menteur.....	13
Naviguez dans le zodiaque	15
Divination logique	16
Divertissements et curiosités délectables	18
<i>2. Topologie bien ficelée</i>	23
Les ficelles de la topologie	24
La bande à Möbius	25
Surprenantes découpes	27
Möbius chez les Chinois.....	27
Super Möbius.....	28
Topologie d'un faux nœud.....	30
Un heureux dénouement	30
Les pièces prisonnières	32
Faire un noeud les poignets attachés	33
Divertissements et curiosités délectables.....	35
<i>3. Géométries du rêve</i>	37
Les illusions des géomètres.....	38
Comment rétrécir l'espace ?	39
Quadrature instantanée du cercle !	41
Puzzle spatiotemporel	43
Carte à puces à quatre faces.....	46
Divertissements et curiosités délectables.....	47
<i>4. Arithmétique ensorcelée</i>	51
Émergence de l'addition	52
L'addition prédite par un démon.....	53
Encore une histoire démoniaque.....	55
Lifting d'une vieille idée.....	57
Deviner un nombre pensé par un spectateur	60
Numérologie	62
Divination d'un numéro de téléphone.....	63
Divination d'un numéro de billet de banque	65
Divertissements et curiosités délectables	65
<i>5. Carrés magiques</i>	69
<i>Melencolia</i>	70
Qu'est-ce qu'un carré magique ?.....	71
Devenez un calculateur prodige	74
Le carré magique <i>Melencolia</i>	76

Formule pour carrés supermagiques.....	79
Un carré magique sous influence	80
Prédiction dans un carré	82
Divertissements et curiosités délectables	83
6. Racines à extraire	85
Calculateurs prodiges	86
Jacques Inaudi, calculateur prodige	87
Racines cubiques.....	89
Racines cinquièmes.....	90
Racines d'ordres plus élevés	91
Racines treizièmes	92
7. Probabilités improbables	95
Magie, jeux de hasard et probabilités	96
Le magicien gagnera très probablement	97
Le dé invisible défie l'impossible	99
L'improbable séparation des couleurs.....	101
Intuition contre probabilité nulle.....	103
Divertissements et curiosités délectables	105
8. Arrangements avec le diable	107
Du vieux vin dans des bouteilles neuves.....	108
Vingt-cinq cartes s'arrangent entre elles.....	109
Les cartes devinent ce que vous faites	111
Les cartes devinent l'avenir.....	113
Le mélange en queue d'hirondelle.....	114
Un pari gagné d'avance	116
Deux jeux de cartes bien obéissants	118
9. Combinaisons d'artifices	121
Démon et merveilles	122
Classement d'un jeu de cartes.....	123
Incroyable intuition.....	125
Déterminez la carte qui en suit une autre	128
Lecture de pensées	129
Prédiction avec des dominos	131
Il manque une carte dans le jeu	132
Sympathie cartomagique.....	135
Épilogue.....	137
Bibliographie.....	141