
Table des matières

I.	<i>Les systèmes mobiles.....</i>	9
1.	Android	9
2.	iOS.....	10
3.	Windows 10.....	10
4.	Ancêtres et exotiques	10
II.	<i>Rappels de programmation objet</i>	13
1.	Notion d'objet, de classe	13
2.	Associations entre classes	20
3.	Héritage, polymorphisme	24
4.	Abstraction et interfaces.....	31
III.	<i>Les modes de développement.....</i>	41
1.	Développement natif	41
2.	Multiplateforme web	42
3.	Multiplateforme natif	43
4.	Choisir ses outils	45
5.	Les outils par langage.....	46
6.	Les outils utilisés.....	47
IV.	<i>Outils de développement</i>	49
1.	Android Studio	49
2.	XCode	54
3.	Visual Studio	58
4.	Qt.....	71
V.	<i>Programmation des IHM.....</i>	83
1.	Notion d'écran.....	83
2.	Contrôles et composants.....	90
3.	Notion de disposition d'écran	94
4.	Programmation événementielle.....	107
5.	Changement d'écran.....	112
VI.	<i>Les ressources</i>	119
1.	Les ressources avec Android Studio	119
2.	Les ressources avec XCode.....	128
3.	Les ressources avec Xamarin.Forms	132
4.	Les ressources avec Qt.....	137
5.	Les ressources avec Cordova	141

VII.	<i>La persistance des données</i>	145
1.	Paramètres de l'application	146
2.	Fichiers	150
VIII.	<i>Les capteurs</i>	161
1.	Géolocalisation	161
2.	Appareil photo	181
3.	Les autres capteurs	197
IX.	<i>La gestion du temps</i>	209
1.	Exécuter une tâche régulièrement	209
2.	Programmer une alarme	215
3.	Notifications locales	219
X.	<i>Les services web</i>	233
1.	Définition.....	233
2.	Utilisation d'un service web	234
3.	Exemple de service web	237
4.	Exemple de service web existant.....	238
5.	Programmer les requêtes <i>http</i>	238
XI.	<i>Déploiement d'une application</i>	245
1.	Manifestes et ressources visuelles	245
2.	Le <i>packaging</i>	248
3.	Publier une application.....	258
XII.	<i>Applications</i>	263
1.	Créateur de couleurs	263
2.	Scanner de QR Code	271
3.	Minuteur de cuisine	279
4.	Capteurs.....	295
5.	Notes.....	307
6.	Compteur de points au Tarot	319
7.	Le pendu	348
8.	Convertisseur décimal-hexa-binaire.....	362
9.	Carnet de santé pour animal	371
10.	Météo.....	389
XIII.	<i>Références</i>	409