

# ECT

## 2<sup>e</sup> année

*Sylvain Rondy*

*Pierre Berlandi*

*Gianfranco Niffoi*

*Nicolas Pierson*

*Anne-Sophie Pierson-Fertel*

**PRÉPAS SCIENCES**

COLLECTION DIRIGÉE PAR **BERTRAND HAUCHECORNE**

# MATHÉMATIQUES INFORMATIQUE

3<sup>e</sup> édition

- Objectifs
- Cours résumé
- Méthodes
- Vrai/faux, erreurs classiques
- Exercices de base et d'approfondissement
- Sujets de concours (écrits, oraux)
- Corrigés détaillés et commentés
- Éléments d'informatique et d'algorithmique avec Python

**NOUVEAUX  
PROGRAMMES** !

**ellipses**

## ■ Matrices (rappels)

**Définition 1.1.** — Soit  $(n, p) \in (\mathbb{N}^*)^2$ . On appelle matrice à  $n$  lignes et  $p$  colonnes le tableau de

réels suivant : 
$$A = \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & \dots & a_{1,p} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & \dots & a_{2,p} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n,1} & a_{n,2} & \dots & a_{n,p} \end{pmatrix}.$$

L'ensemble des matrices à  $n$  lignes et  $p$  colonnes est noté  $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{R})$ .

Si  $p = n$ , la matrice  $A$  est dite *carrée d'ordre  $n$*  et on note  $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  l'ensemble de ces matrices.

**Remarque 1.1.** — On considère qu'un élément de  $\mathcal{M}_1(\mathbb{R})$  est un nombre réel.

**Notation 1.1.** — La matrice  $A$  s'écrit :  $A = (a_{i,j})_{1 \leq i \leq n, 1 \leq j \leq p}$  ou simplement, s'il n'y a pas d'ambiguïté sur le nombre de lignes et de colonnes,  $A = (a_{i,j})$ .

**Définition 1.2.** — Si tous les éléments de la matrice  $A$  sont nuls, on dit que  $A$  est la matrice nulle et on note  $A = 0$ .

On appelle *matrices lignes* les éléments de  $\mathcal{M}_{1,p}(\mathbb{R})$  et *matrices colonnes* ceux de  $\mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{R})$ .

**Définition 1.3.** — Deux matrices sont égales si elles ont même nombre de lignes, même nombre de colonnes et si elles ont les mêmes coefficients.

## ■ Opérations matricielles (rappels)

### □ Addition de deux matrices

**Définition 1.4.** — Soit deux matrices  $A = (a_{i,j})$  et  $B = (b_{i,j})$  de  $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{R})$ . On appelle somme de  $A$  et de  $B$  la matrice de  $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{R})$ , notée  $A + B$ , définie par  $A + B = (c_{i,j})$  où :  $\forall (i, j) \in \llbracket 1, n \rrbracket \times \llbracket 1, p \rrbracket, c_{i,j} = a_{i,j} + b_{i,j}$ .

## □ Produit d'une matrice par un réel

**Définition 1.5.** — Soit une matrice  $A = (a_{i,j})$  de  $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{R})$  et  $\lambda$  un réel.

On appelle produit de  $A$  par le réel  $\lambda$ , la matrice de  $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{R})$  notée  $\lambda A$  définie par  $\lambda A = (a'_{i,j})$

où :  $\forall (i,j) \in \llbracket 1,n \rrbracket \times \llbracket 1,p \rrbracket$ ,  $a'_{i,j} = \lambda a_{i,j}$ .

**Exemple 1.1.** — Si  $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -5 \\ 2 & -4 & 6 \end{pmatrix}$  et  $B = \begin{pmatrix} -2 & -3 & 4 \\ 1 & -4 & -5 \end{pmatrix}$ , on a :  $2A - 3B = \begin{pmatrix} 8 & 9 & -22 \\ 1 & 4 & 27 \end{pmatrix}$ .

## □ Produit de deux matrices

**Définition 1.6.** — Soit  $(n,p,q) \in (\mathbb{N}^*)^3$ ,  $A = (a_{i,j})$  une matrice de  $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{R})$  et  $B = (b_{i,j})$  une matrice de  $\mathcal{M}_{p,q}(\mathbb{R})$ . On appelle produit de  $A$  par  $B$  la matrice de  $\mathcal{M}_{n,q}(\mathbb{R})$  notée  $AB$  définie

par  $AB = (c_{i,j})_{1 \leq i \leq n, 1 \leq j \leq q}$  où :  $\forall (i,j) \in \llbracket 1,n \rrbracket \times \llbracket 1,q \rrbracket$ ,  $c_{i,j} = \sum_{k=1}^p a_{i,k} b_{k,j}$ . Cette formule n'est pas

à retenir, il faut juste savoir multiplier deux matrices sur des cas concrets.

⇒ **Méthode 1.1.** Comment multiplier deux matrices ?

**Remarque 1.2.** — Il est exceptionnel que, si  $A$  et  $B$  sont deux matrices, on ait  $AB = BA$ . Lorsque cependant c'est le cas, on dit que les matrices  $A$  et  $B$  *commutent*.

**Remarque 1.3.** — Le produit de 2 matrices peut être nul sans qu'aucune des deux matrices ne soit nulle : par exemple, si  $A = \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ -2 & 4 \end{pmatrix}$  et  $B = \begin{pmatrix} 2 & -6 \\ 1 & -3 \end{pmatrix}$ , alors  $AB = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ .

## □ Propriétés des opérations matricielles

**Propriétés 1.1.** — Pour toutes matrices  $A, B, C$  telles que les opérations ci-dessous soient possibles, on a :

- $A(BC) = (AB)C$ .
- $A(B+C) = AB + AC$  et  $(A+B)C = AC + BC$ .
- $\forall \lambda \in \mathbb{R}, A(\lambda B) = (\lambda A)B = \lambda AB$ .

## □ Transposée d'une matrice

**Définition 1.7.** — Soit une matrice  $A = (a_{i,j})$  de  $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{R})$ .

On appelle *transposée* de  $A$  la matrice de  $\mathcal{M}_{p,n}(\mathbb{R})$  notée  ${}^tA$  définie par  ${}^tA = (a'_{i,j})$  où :

$$\forall (i,j) \in \llbracket 1,p \rrbracket \times \llbracket 1,n \rrbracket, a'_{i,j} = a_{j,i}.$$

**Exemple 1.2.** — Si  $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -5 \\ 2 & -4 & 6 \end{pmatrix}$ , alors  ${}^tA = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & -4 \\ -5 & 6 \end{pmatrix}$ .

**Remarque 1.4.** — Si  $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$  et  $Y = \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}$ ,  ${}^tXY$  est le réel égal à  $\sum_{i=1}^n x_i y_i$ .

**Propriétés 1.2.** — Pour toutes matrices  $A$  et  $B$  telles que  $A + B$  existe et pour tout réel  $\lambda$ , on a :

- ${}^t({}^tA) = A$ .
- ${}^t(A + B) = {}^tA + {}^tB$ .
- ${}^t(\lambda A) = \lambda {}^tA$ .

## ■ Matrices carrées

### □ Définitions

**Définitions 1.8.** — Soit  $A = (a_{i,j})$  une matrice de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ .

- Pour tout  $i$  élément de  $\llbracket 1, n \rrbracket$ , les réels  $a_{i,i}$  sont appelés coefficients diagonaux.
- $A$  est une matrice *triangulaire inférieure* si pour tout  $(i, j)$  de  $\llbracket 1, n \rrbracket^2$  tel que  $i < j$ ,  $a_{i,j} = 0$ .
- $A$  est une matrice *triangulaire supérieure* si pour tout  $(i, j)$  de  $\llbracket 1, n \rrbracket^2$  tel que  $i > j$ ,  $a_{i,j} = 0$ .
- $A$  est une matrice *diagonale* si pour tout  $(i, j)$  de  $\llbracket 1, n \rrbracket^2$  tel que  $i \neq j$ ,  $a_{i,j} = 0$ .

**Définition 1.9.** — La *matrice identité* (ou matrice unité) de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  est la matrice diagonale dont tous les éléments diagonaux sont égaux à 1. Elle est notée  $I_n$  ou tout simplement  $I$ .

**Remarque 1.5.** — Une matrice est dite *scalaire* si elle est de la forme  $\alpha I$ , où  $\alpha$  est un réel.

**Propriété 1.3.** —  $\forall A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R}), AI = IA = A$  et  $\forall X \in \mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{R}), IX = X$ .

### □ Puissance d'une matrice carrée

**Définition 1.10.** — Soit  $A$  une matrice de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ .

Par convention, on pose  $A^0 = I_n$  et, pour tout entier naturel  $p$  non nul, on pose  $A^p = A^{p-1}A$ .

En fait, pour tout  $p$  de  $\mathbb{N}^*$ ,  $A^p$  est le produit de  $p$  matrices toutes égales à  $A$ .

⇒ **Méthode 1.2.** Comment calculer une puissance d'une matrice par conjecture ?

### □ Formule du binôme

**Théorème 1.1.** — Si  $A$  et  $B$  sont deux matrices de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  qui commutent ( $AB = BA$ ), alors

pour tout entier naturel  $p$ , on a :  $(A + B)^p = \sum_{k=0}^p \binom{p}{k} A^k B^{p-k} = \sum_{k=0}^p \binom{p}{k} A^{p-k} B^k$ .

⇒ **Méthode 1.3.** Comment utiliser la formule du binôme ?

## □ Matrices carrées inversibles

**Définition 1.11.** — On dit qu'une matrice  $A$  de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  est *inversible* s'il existe une matrice  $B$  de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  telle que  $AB = BA = I$ . La matrice  $B$  est *l'inverse* de  $A$  et on note  $B = A^{-1}$ .

**Théorème 1.2.** — Si  $A$  et  $B$  sont deux matrices de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  telles que  $AB = I$ , alors  $A$  et  $B$  sont inversibles et on a :  $A^{-1} = B$  et  $B^{-1} = A$ .

⇒ **Méthode 1.4.** Comment calculer l'inverse d'une matrice carrée par produit ?

**Exemple 1.3.** — Soit  $A = \begin{pmatrix} 1 & -3 \\ 2 & -7 \end{pmatrix}$  et  $B = \begin{pmatrix} 7 & -3 \\ 2 & -1 \end{pmatrix}$ .  $AB = \begin{pmatrix} 1 & -3 \\ 2 & -7 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 7 & -3 \\ 2 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ .

Comme  $AB = I$ , alors  $A$  et  $B$  sont inversibles et on a :  $B = A^{-1}$  (ou si l'on veut  $A = B^{-1}$ ).

**Propriétés 1.4.** — Si  $A$  est inversible, alors :

- $A^{-1}$  est inversible et  $(A^{-1})^{-1} = A$ .
- Pour tout entier naturel  $p$ ,  $A^p$  est inversible et  $(A^p)^{-1} = (A^{-1})^p$ , matrice que l'on note  $A^{-p}$ .
- Si  $A$  et  $B$  sont inversibles alors  $AB$  est inversible et on a :  $(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$ .

## □ Inversibilité des matrices carrées d'ordre 2

**Propriété 1.5.** — La matrice  $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$  est inversible si et seulement si  $ad - bc \neq 0$ . Dans ce cas, on a :

$$A^{-1} = \frac{1}{ad - bc} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}$$

## □ Propriétés des matrices diagonales

**Propriété 1.6.** — Le produit de deux matrices diagonales est la matrice diagonale obtenue en multipliant entre eux les termes diagonaux de même place.

Par exemple, si  $D = \begin{pmatrix} a & 0 \\ 0 & b \end{pmatrix}$  et  $D' = \begin{pmatrix} a' & 0 \\ 0 & b' \end{pmatrix}$ , alors  $DD' = \begin{pmatrix} aa' & 0 \\ 0 & bb' \end{pmatrix}$ .

**Propriété 1.7.** — La puissance  $n^e$  d'une matrice diagonale est la matrice diagonale obtenue en élevant les termes diagonaux à la puissance  $n$ .

Par exemple, si  $D = \begin{pmatrix} a & 0 \\ 0 & b \end{pmatrix}$ , alors  $D^n = \begin{pmatrix} a^n & 0 \\ 0 & b^n \end{pmatrix}$ .

**Propriété 1.8.** — Une matrice diagonale  $D$  est inversible lorsque tous ses coefficients diagonaux sont non nuls.  $D^{-1}$  est alors obtenue en inversant les coefficients diagonaux de  $D$ .

Par exemple, si  $D = \begin{pmatrix} a & 0 \\ 0 & b \end{pmatrix}$ , avec  $a \neq 0$  et  $b \neq 0$ , alors  $D^{-1} = \begin{pmatrix} 1/a & 0 \\ 0 & 1/b \end{pmatrix}$

## ■ Systèmes linéaires

### □ Écriture matricielle d'un système

**Définition 1.12.** — Soit le système linéaire (S)  $\begin{cases} a_{1,1}x_1 + \dots + a_{1,p}x_p = y_1 \\ \vdots \\ a_{n,1}x_1 + \dots + a_{n,p}x_p = y_n \end{cases}$ .

La matrice  $A = \begin{pmatrix} a_{1,1} & \dots & a_{1,p} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{n,1} & \dots & a_{n,p} \end{pmatrix}$  de  $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{R})$  est appelée matrice associée au système (S).

**Notation 1.2** — Avec  $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_p \end{pmatrix}$  et  $Y = \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}$ , (S)  $\begin{cases} a_{1,1}x_1 + \dots + a_{1,p}x_p = y_1 \\ \vdots \\ a_{n,1}x_1 + \dots + a_{n,p}x_p = y_n \end{cases}$  s'écrit  $AX = Y$ .

### □ Interprétation matricielle des systèmes de Cramer

**Propriété 1.9.** — Soit  $A$  une matrice de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ .

La matrice  $A$  est inversible si, et seulement si,  $A$  est la matrice d'un système de Cramer, c'est-à-dire si, et seulement si, le système  $AX = Y$ , d'inconnue  $X$  élément de  $\mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{R})$ , possède une seule solution, cette solution étant  $X = A^{-1}Y$ .

⇒ **Méthode 1.5.** Comment calculer l'inverse d'une matrice carrée par résolution de système ?

**Propriété 1.10.** — Soit  $A$  une matrice de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ . On a l'équivalence suivante :

$A$  est inversible si et seulement si, pour toute matrice  $X$  de  $\mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{R})$  :  $AX = 0 \Leftrightarrow X = 0$ .

**Théorème 1.3.** — Soit  $A$  une matrice **triangulaire**.

$A$  est inversible si et seulement si les coefficients diagonaux de  $A$  sont tous non nuls.

### □ Réduite de Gauss

**Définition 1.13.** — Soit  $A$  une matrice carrée de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ . On appelle réduite de Gauss de  $A$ , toute matrice triangulaire obtenue par des opérations élémentaires effectuées sur les lignes de  $A$ .

**Remarque 1.6.** — Les opérations élémentaires sur les lignes d'une matrice sont les mêmes que celles décrites sur les systèmes au **chapitre 15** du **tome 1**, à savoir :

- $L_i \leftrightarrow L_j$  : échange des lignes  $i$  et  $j$ .
- $L_i \leftarrow aL_i$  (avec  $a \neq 0$ ) : remplacement de la ligne  $i$  par son produit par un réel non nul.
- $L_i \leftarrow L_i + bL_j$  : remplacement de la ligne  $i$  par sa somme avec un multiple de la ligne  $j$ .
- Les deux dernières opérations peuvent se regrouper en :  $L_i \leftarrow aL_i + bL_j$  (avec  $a \neq 0$ ).

**Théorème 1.4.** — Soit  $A$  une matrice carrée de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ .

- Si une réduite de Gauss de  $A$  est inversible, alors  $A$  est inversible.
- Si  $A$  est inversible, alors toutes ses réduites de Gauss sont inversibles.

⇒ **Méthode 1.6.** Comment montrer qu'une matrice est (ou n'est pas) inversible ?

### □ Méthode de Gauss-Jordan

**Théorème 1.5.** — Toute matrice inversible peut se transformer en la matrice identité à l'aide d'opérations élémentaires sur les lignes de cette matrice et son inverse s'obtient en effectuant, dans le même ordre, les mêmes opérations élémentaires sur les lignes de la matrice identité.

⇒ **Méthode 1.7.** Comment calculer l'inverse d'une matrice carrée par la méthode de Gauss-Jordan ?

## ■ Le produit matriciel

### □ Méthode 1.1. Comment multiplier deux matrices ?

Soit  $A = (a_{i,j})$  une matrice de  $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{R})$  et  $B = (b_{i,j})$  une matrice de  $\mathcal{M}_{p,q}(\mathbb{R})$ . On cherche à calculer  $AB$ .

On s'assure de la validité du produit en vérifiant que le nombre de colonnes de  $A$  est égal au nombre de lignes de  $B$ . On sait alors que  $AB = (c_{i,j}) \in \mathcal{M}_{n,q}(\mathbb{R})$  et, d'après la définition, pour tout couple  $(i, j)$  élément de  $\llbracket 1, n \rrbracket \times \llbracket 1, q \rrbracket$ , on a :

$$c_{i,j} = \sum_{k=1}^p a_{i,k} b_{k,j} = a_{i,1} b_{1,j} + a_{i,2} b_{2,j} \dots + a_{i,p} b_{p,j}.$$

Ainsi, le coefficient  $c_{i,j}$  situé à la croisée de la  $i^{\text{e}}$  ligne et de la  $j^{\text{e}}$  colonne de  $AB$  s'obtient en considérant les coefficients de la  $i^{\text{e}}$  ligne de  $A$  et de la  $j^{\text{e}}$  colonne de  $B$ .

⇒ Exercices 1.1, 1.2, 1.4, 1.5, 1.6, 1.9, 1.17

**Exemple.** Soit  $A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 3 \\ 0 & 5 & -2 \end{pmatrix}$  et  $B = \begin{pmatrix} 0 & -2 & 1 & -3 \\ 1 & 2 & 1 & 0 \\ -1 & 3 & 2 & 1 \end{pmatrix}$ . Calculer  $AB$ .

$A \in \mathcal{M}_{2,3}(\mathbb{R})$  et  $B \in \mathcal{M}_{3,4}(\mathbb{R})$  donc le produit  $AB$  est possible et  $AB$  appartient à  $\mathcal{M}_{2,4}(\mathbb{R})$ .

$$AB = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 3 \\ 0 & 5 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & -2 & 1 & -3 \\ 1 & 2 & 1 & 0 \\ -1 & 3 & 2 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4 & 5 & 6 & 0 \\ 7 & 4 & 1 & -2 \end{pmatrix}.$$

Par exemple, le coefficient  $c_{2,3}$  du produit  $AB$  s'obtient en considérant les coefficients de la 2<sup>e</sup> ligne de  $A$  et ceux de la 3<sup>e</sup> colonne de  $B$  :  $c_{2,3} = 0 \times 1 + 5 \times 1 - 2 \times 2 = 1$ .

**Remarque.** On peut aussi présenter le produit matriciel sous la forme suivante. Cette présentation est pratique pour visualiser les calculs mais prend de la place !

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 3 \\ 0 & 5 & -2 \end{pmatrix} \left| \begin{pmatrix} 0 & -2 & 1 & -3 \\ 1 & 2 & 1 & 0 \\ -1 & 3 & 2 & 1 \end{pmatrix} \right. = \begin{pmatrix} -4 & 5 & 6 & 0 \\ 7 & 4 & 1 & -2 \end{pmatrix}.$$

## ■ Puissances d'une matrice

### □ Méthode 1.2. Comment calculer la puissance d'une matrice par conjecture ?

A étant une matrice carrée, pour calculer  $A^n$  ( $n \in \mathbb{N}$ ), on peut calculer les premières puissances  $A^2, A^3, \dots$ . Puis on propose une formule donnant  $A^n$  que l'on démontre souvent par récurrence.

⇒ Exercices 1.4, 1.5, 1.16

**Exemple 1.** Soit  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ . Calculer, pour tout entier naturel  $n$ , la matrice  $A^n$ .

$$A^2 = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 3 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \\ 3 & 3 & 3 \end{pmatrix} = 3A.$$

On propose de montrer par récurrence que pour tout entier naturel  $n$  non nul :  $A^n = 3^{n-1}A$ .

La proposition est vraie pour  $n=1$  : en effet, on a bien  $A^1 = 3^0A$ .

Supposons, pour  $n$  fixé dans  $\mathbb{N}^*$ , que  $A^n = 3^{n-1}A$ . Montrons que  $A^{n+1} = 3^nA$ .

$A^{n+1} = A^n \times A = 3^{n-1}A \times A$  par hypothèse de récurrence. On en déduit :

$$A^{n+1} = 3^{n-1}A^2 = (3^{n-1} \times 3)A, \text{ car } A^2 = 3A, \text{ et on a enfin : } A^{n+1} = 3^nA.$$

Conclusion. Pour tout entier naturel  $n$  non nul,  $A^n = 3^{n-1}A$  (et bien sûr  $A^0 = I$ ).

**Exemple 2.** Soit  $A = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ . Déterminer, pour tout  $n$  entier naturel, la matrice  $A^n$ .

$$A^2 = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} = -I. \text{ On en déduit immédiatement que :}$$

$$\forall k \in \mathbb{N}, A^{2k} = (A^2)^k = (-I)^k = (-1)^k I \text{ et } A^{2k+1} = A^{2k} \times A = (-1)^k I \times A = (-1)^k A.$$

En conclusion, pour tout entier naturel  $k$ , on a :  $A^{2k} = (-1)^k I$  et  $A^{2k+1} = (-1)^k A$ .

**Remarque** : Dans ce cas, il est inutile de raisonner par récurrence.

### □ Méthode 1.3. Comment utiliser la formule du binôme ?

Dans certains cas, on peut écrire une matrice carrée  $A$  comme somme de deux matrices qui commutent. Souvent, l'une de ces matrices est  $I$ , ou une matrice scalaire ( $\alpha I$ ). On calcule alors  $A^n$  ( $n \in \mathbb{N}$ ) à l'aide de la formule du binôme.

⇒ Exercices 1.6, 1.7