

Jean LAMBERT

# ENRICHIR SON VOCABULAIRE

Jeux et leçons de style

3<sup>e</sup> édition revue  
et augmentée

ellipses



# TABLE DES MATIÈRES

<b>Avant-propos</b>	3
<b>Le vocabulaire français</b>	5
1. Origine des mots	5
2. Création des mots	7
3. Synonymie	9
4. Homonymie	10
5. Paronymie	11
6. Antonymie	12
<b>Vingt champs lexicaux</b>	13
1. L'espace	13
2. Le temps	18
3. La nature	23
4. L'être humain	29
5. La société	35
6. Le pouvoir	41
7. Les valeurs	47
8. Le langage	53
9. Les figures de style	58
10. Les sentiments	64
11. La raison	71
12. La science	78

13. Le droit	84
14. L'économie	91
15. La psychologie	97
16. L'informatique	103
17. Les médias	108
18. La religion	113
19. La culture	118
20. L'art	123
<b>Annexes</b>	<b>129</b>
1. Les dictionnaires	129
2. Comment se constituer un répertoire ?	130
3. Tableau des principaux éléments de composition	131
4. L'explication de mots ou d'expressions	134
<b>Corrigés des exercices</b>	<b>137</b>